



The Question Cards

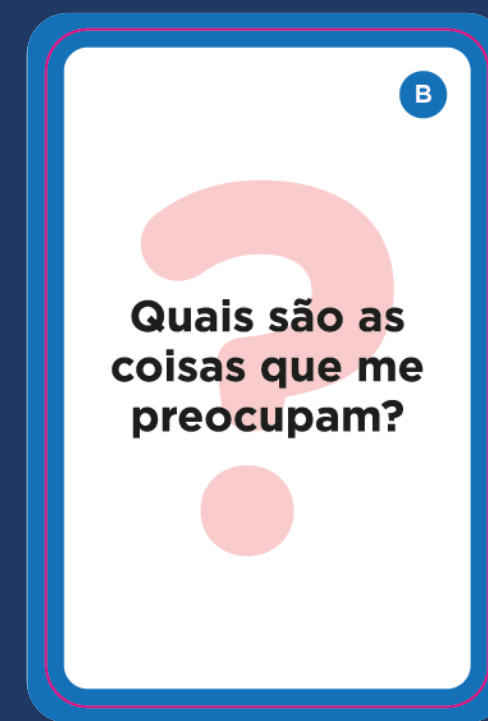
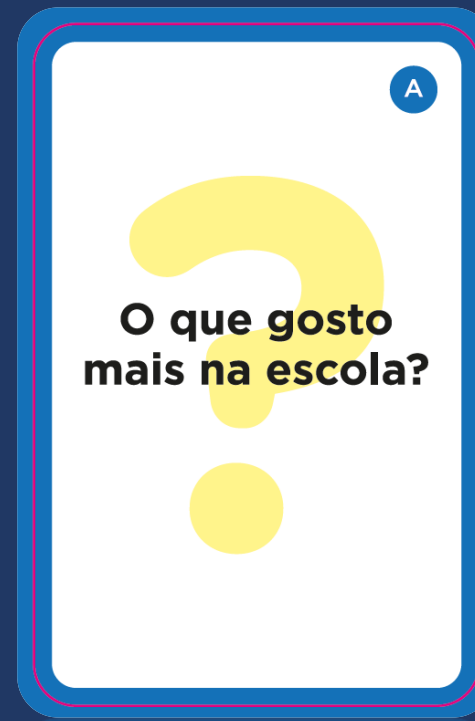
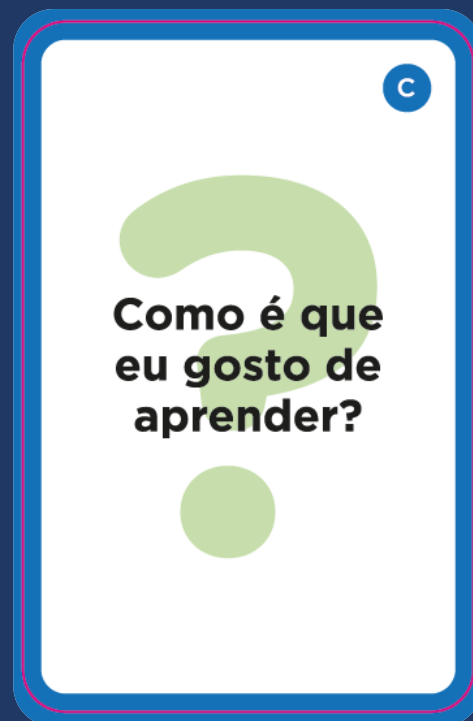


☐ What do I like to do in school?

☐ What are the things that concern me?

☐ How do I like to learn?

☐ Etc.



The Picture Cards



- ❑ Environment
- ❑ Human Rights
- ❑ Interculturality
- ❑ Etc.

2



Ambiente e Natureza
Usar as próprias mãos

12



Direitos humanos
Ajudar e defender quem precisa

15



Interculturalidade
Conhecer a diversidade

Diagnosis and Voting Tool



The ballot box and the
evaluation leaflet



The target group



For children between 7
and 14 years old



In schools and associations

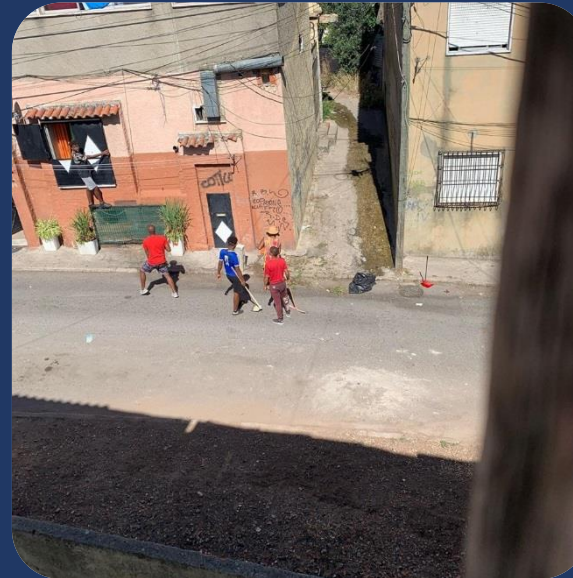


The resulting projects

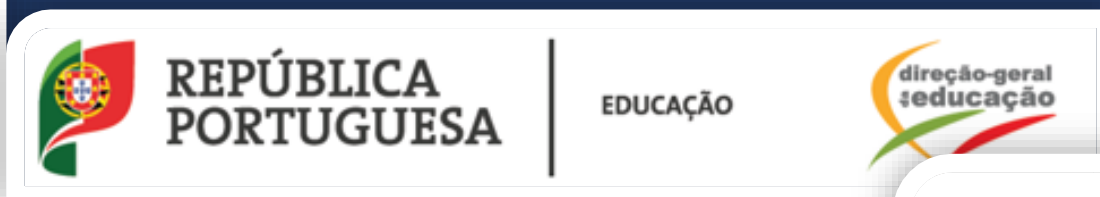


Cool.Brave project:

A project that addresses the environmental problems in the Amadora neighborhood



The Partnerships



Media Clipping



Media Clipping



The Game “It’s My Turn” presented in Oporto

[Link](#)

The screenshot shows a news article from the 'Programa Escolhas' website. The header features a photo of four young girls holding colorful fans, with the 'ACM' and 'PROGRAMA ESCOLHAS' logos. The article title is 'JOGO “AGORA FALO EU” APRESENTADO NO PORTO' dated 12-09-2019. The text describes the presentation of the game 'Agora Falo Eu' by Rosa Monteiro and Luís Goes Pinheiro, with Pedro Calado's intervention. A sidebar on the left contains a search bar and navigation links like 'Notícias', 'Revista Escolhas', and 'TV Escolhas'. The bottom of the article mentions the game's role in promoting citizenship education.

Quinta-feira, 12 de Dezembro de 2019

PESQUISE AQUI

Notícias

Revista Escolhas

TV Escolhas

Escolhas nos Media

ACM

PROGRAMA ESCOLHAS

PROJETOS

ESCOLHAS EM AÇÃO

CONTACTOS

JOGO “AGORA FALO EU” APRESENTADO NO PORTO

12-09-2019

A Secretária de Estado para a Cidadania e a Igualdade, Rosa Monteiro, e o Secretário de Estado Adjunto e da Modernização Administrativa, Luís Goes Pinheiro, participaram na apresentação pública do jogo pedagógico “Agora Falo Eu”. A iniciativa, que contou também com a intervenção do Alto-comissário para as Migrações, Pedro Calado, decorreu no dia 11 de setembro, no Projeto Raiz - E7G, do Programa Escolhas, integrado no ACM, em Ramalde, no Porto.

Criado no âmbito da promoção da Educação para a Cidadania e desenvolvido enquanto ferramenta de

Media Clipping



INCM participates in the production of the pedagogic game for children

[Link](#)

INCM

O VALOR DA SEGURANÇA
IMPrensa NACIONAL CASA DA MOEDA

PORTUGUÊS | ENGLISH   

Mapa do Site | Contactos | Acessibilidade | LADA



[< início](#) [notícias](#)

NOTÍCIAS

DESTAQUES

ARQUIVO



O jogo é uma ferramenta pedagógica que promove o conhecimento e o desenvolvimento de competências cívicas

INCM PARTICIPA NA PRODUÇÃO DE JOGO PEDAGÓGICO PARA CRIANÇAS

12 DE SETEMBRO DE 2019

O "Agora Falo Eu!", um jogo pedagógico com cartas criado pelo LabX - Laboratório de Experimentação da Administração Pública no âmbito de um projeto de Educação para a Cidadania que juntou pessoas de vários organismos públicos, contou com a participação da INCM enquanto parceiro estratégico na impressão.

Inicialmente desenvolvido enquanto ferramenta de diagnóstico participativo, este jogo, com 8 cartas de perguntas e 120 cartas de imagens, é também uma ferramenta pedagógica que promove a construção de conhecimento e o desenvolvimento de competências cívicas.

Ao fazer parte de um projeto experimental, este jogo será distribuído de forma gratuita, mediante a garantia de ser dado *feedback* ao LabX sobre a sua aplicação, uma vez que se pretende medir o potencial impacto da utilização de metodologias participativas com crianças.

Imprimir esta página.

Media Clipping



The Game “It’s My Turn” enables citizenship education in Penafiel

[Link](#)

